

VÝROČNÍ ZPRÁVA
2011
KLUBU SILICON HILL



Silicon Hill

<http://www.siliconhill.cz>

OBSAH

1	LIDÉ.....	3
1.1	Představenstvo.....	3
1.2	Centrála.....	6
2	PROJEKTY.....	8
2.1	AVC.....	8
2.2	DVB Grab.....	8
2.3	Fotoateliér.....	8
2.4	Fotokomora.....	8
2.5	Hudebny.....	9
2.6	MacGyver.....	9
2.7	Modelland.....	9
2.8	Studovna 4.....	9
2.9	Taneční.....	10
2.10	Včely.....	10
2.11	Výtvarný ateliér.....	10
3	VZDĚLÁVÁNÍ.....	11
3.1	Autodek Akademia.....	11
3.2	C++.....	11
3.3	ProgeCAD.....	11
3.4	Rhino 3D akademie.....	11
4	SPORT.....	12
4.1	Blokové posilovny.....	12
4.2	Fitcentrum.....	12
4.3	SH liga ve stolním tenise.....	12
5	AKTIVITY A AKCE.....	13
5.1	InstallFest.....	13
5.2	SHOW.....	13
5.3	Cryptofest a Retrofest.....	13
5.4	Blokové hry.....	13
6	SHRNUTÍ ROKU 2011.....	15

1 LIDÉ

Klub Silicon Hill má 3710 (informace z 1. pololetí 2012) členů z toho jich je přibližně 154 aktivních. Představenstvo a centrála jsou hlavními orgány klubu.

1.1 Představenstvo

Představenstvo je nejvyšším rozhodovacím orgánem klubu. Jeho členové skutečně na zasedání rozhodují o finančních tocích klubu, ale i o klíčových událostech. Členové představenstva jsou voleni členy klubu Silicon Hill, kromě předsedy – toho si volí členové představenstva.

Radim Roška aka Worwan



předseda klubu

r.roska(at)siliconhill.cz

Radim je absolventem FEL na ČVUT, působí současně v Centrále Studentské unie ČVUT jako manažer pro styk se SÚZ a ČVUT, dříve působil v klubu IAESTE při ČVUT.

Ve volném čase se věnuje lyžování, bojovému umění, v létě pak lezení po horách, především v Alpách a je známý svou láskou k linuxu – v roce 2009 byl jeden z hlavních iniciátorů obnovení víkendové konference InstallFest.

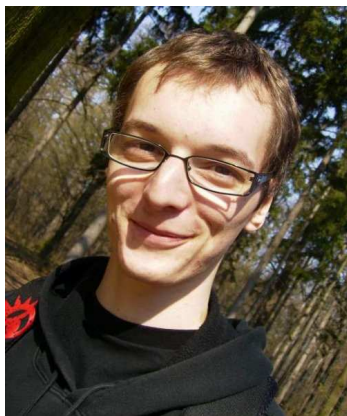
Lubomír Jiřišta aka Luboš

místopředseda klubu, zástupce bl. 4

l.jirista(at)siliconhill.cz

Lubomír je známý svým rozvážným, ale také upřímným přístupem k lidem. Stará se o lidské zdroje v klubu. Založil knihovnu SH, kde si mohou četbou aktivní členové rozvíjet svou osobnost.

Petr Hovorka aka Petaa



zástupce bl.2

p.hovorka(at)siliconhill.cz

Petr byl obyvateli bloku 2 zvolen do představenstva již podruhé. Kromě dobrého jednání se SÚZ se zasadil o vznik menza.sh.cvut.cz, kam studenti mohou psát své postřehy a připomínky. Organizuje také soutěže se Strahovákem.

Michaela Šourková aka Mišule



zástupce bl.3

m.sourkova(at)siliconhill.cz

Míša jako jediná žena v představenstvu se chopila žezla po Janu Laškovi.

Tíhou školních povinností však na svou funkci rezignovala a po zbytek roku ji alespoň neoficiálně zastával Jan Lacina aka Speedy.

Petr Schefzu aka Jack

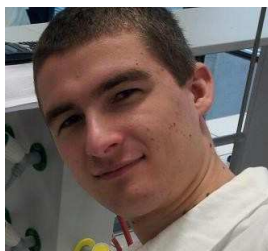


zástupce bl.5

p.schefzu(at)siliconhill.cz

Petr protančil na představenstvu již několikery střevíce - a to doslova! Kromě zastupování obyvatel bloku 5 je také úspěšným lektorem ve strahovských tanečních.

Jakub Vacek aka H4wk3y



zástupce bl.6

jakub.vacek(at)siliconhill.cz

Jakub kandidoval na post zástupce bloku 6 po Petru Pozcoszovi. Měl tak nesnadnou pozici ztíženou školními povinnostmi a tak v září rezignoval, aby ho mohla nahradit Kateřina Hašlarová aka Kathy.

Ladislav Chytka aka Kytka

zástupce bl.7

l.kytka(at)siliconhill.cz

Po zvolení Martina Kolacii (Koláč) na post Celoklubového zástupce byl v doplňovacích volbách zvolen zástupcem bloku 7 Ladislav Chytka (Kytka@). Ladik se i při svém krátkém působení dokázal zasadit o rozvoj společných místností na bloku a jejich odpovídající vybavení.

Tomáš Srna



zástupce bl.8

t.srna(at)siliconhill.cz

Tomáš reprezentuje jako jediný v představenstvu slovenskou menšinu. V klubu také pomáhá při organizaci konference InstallFest, vedl webovou skupinku a rovněž vede akademii C++.

Jan Pospíšil aka Fosfor

zástupce bl.9

j.pospisil(at)siliconhill.cz

Jan si převzal správu bloku po legendárním Jaroslavu Hakenovi, známému též pod přezdívkou Kraken, a šel přesně v jeho šlépějích. Vždy se zasazoval o spravedlnost a přesné dodržování předpisů.

Jiří Knotek aka Georgo



zástupce bl. 10

j.knotek(at)siliconhill.cz

Jiří byl zvolen z několika kandidátů a blok 10 si převzal po Daliboru Fantovi, zvaného též bejzz.

Lukáš Krula aka Biomax



zástupce bl. 11

l.krula(at)siliconhill.cz

Lukáš Krula patří k nejmlčenlivějším členům představenstva. K jeho koníčkům patří především fitcentrum a rychlá kola.

Radek Beňo aka Seth

Celoklubový zástupce

r.beno@sh.cvut.cz

Od té doby, co se objevil v kostýmu znázorňující „Dopplerův jev“ je často zaměňován se Sheldonem Cooperem. Radek v r. 2007 založil projekt Macgyver, během své kariéry vedl též skupinku PR. V současné době je na doktorandském studiu a svůj život prostě zasvětil vědě :-)

Dalibor Fanta aka bejzz

Celoklubový zástupce

d.fanta@sh.cvut.cz

Dřívější admin a zástupce bloku X v jedné osobě. Za svého působení klubu vedl projekt Mravenci, vyzkoušel si manažerskou pozici v Centrále klubu, prošel skupinkou PR, ruku přiložil k dílu při každém InstallFestu. Sám se zasloužil o Retrofest a obnovení tradice Cryptofestu. Bloku X vtiskl punc skutečně zajímavého místa a vždy ho vedl tak trochu jinak.

Martin Kolacia aka koláč

Celoklubový zástupce

m.kolacia @sh.cvut.cz

Mlčenlivá, o to přemýšlivější osobnost. Bývalý zástupce bloku 7 a též jeden z vedoucích projektu Včely je člověkem na pravém místě. Dokázal se postarat i o správné fungování Školicího centra Silicon Hill.

1.2 Centrála

Viktor Bohuslav Bohdal aka Bohdy

síťový manager

Viktor se začal aktivně zapojovat do dění v klubu hlavně kvůli síťové infrastruktuře, kdy chtěl načerpat nové zkušenosti hlavně v oblasti CISCO technologií. Úspěšně se zúčastnil na mezinárodní síťářské soutěži Networking Academy Games v Rumunsku. Nutno dodat, že Bohdy pomohl při organizaci festivalu SHOW 2011.

Lubomír Jiříšta aka Luboš

HR manager

Lubomír je známý svým rozvážným, ale také upřímným přístupem k lidem. Stará se o lidské zdroje v klubu. Založil knihovnu SH, kde si mohou četbou aktivní členové rozvíjet svou osobnost.

Organizuje teambuildingy, výjezdní zasedání a sestavuje tabulku benefitů. A mimo jiné se stal duší festivalu SHOW 2011.

Pavla Slezáková aka Čarodějka

PR manager

Pavla se zasloužila o propagaci klubu směrem k jeho členům a to prostřednictvím zasílání pravidelného měsíčního mailinfa, vznikem blokových her a vymyšlení figurky Strahováčka. Vede PR skupinku a současně působí na pozici PR managera v Centrále Studentské unie ČVUT.

Při SHOW organizuje velice oblíbené zápasy v bahně.

Jiří Knotek aka Georgo

kolejní manager

Jiří se takzvaným „leštění“ klik stará o dobré vztahy mezi klubem Silicon Hill a Správou účelových zařízení. Zorganizoval zasedání Akademického senátu ČVUT ve Školícím centru klubu, aby tak pomohl senátorům udělat si realističtější obrázek o životě na kolejích.

Tomáš Čížinský aka Číža

manager pro sport

Tomáš nevede Fitcentrum a malé posilovny prvním rokem a tak není divu, že kolem sebe vytvořil fungující team trenérů, masérů. Sportovně založení členové klubu Silicon Hill tedy mají o zábavu postaráno.

Petr Hodač aka Hody

vzdělávací manager

Hody je studentem FIT a tak pracuje především na dobrých vztazích s touto fakultou. Krom toho, že stojí na vrcholu pomyslné vzdělávací pyramidy akademií není možné v souvislosti s jeho osobou nezmínit víkendovou konferenci InstallFest, která si již vybudovala tradici.

Petr Hořák aka Bedřich

projektový manager

Petr se v centrále moc neohřál, přesto se během doby své působnosti snažil alespoň zkoordinovat veškeré fungující projekty na Strahovských kolejích zastřešené klubem Silicon Hill.

Michal Višňovský aka Wysna

finanční manager

Objem finančních toků v klubu je největší ze všech klubů ve Studentské unii a proto je logické, že je třeba mít maximálně zodpovědného člověka, který pohlídá správné čerpání finančních prostředků a dohlédne rovněž na jejich efektivní použití.

Karel Landa aka Charlie

technický manager

Ke strahovské síti neodmyslitelně patří také servery. Tyto „kouzelné krabičky“ vyžadují v centrální serverovně i serverhousingu speciální péči a to si žádá především zkušenosti. Ty Charlie bezpochyby díky svému dlouholetému pobytu na strahovských kolejích má.

Dalibor Fanta aka bejzz

provozní technik

Dalibor je známý svým svérázným přístupem. Ostatně blok X vedl také trochu „jinak“. S podobným nasazením dokázal ale například zrekonstruovat klubovnu na bloku 7.

2 PROJEKTY

Ačkoli klub Silicon Hill je primárně kolejní – založený spíše jako síťový, stará se rovněž o mimoškolní aktivity svých členů. Za více než desetileté fungování vznikly desítky projektů, níže představujeme ty, které fungovaly během roku 2011.

2.1 AVC

Vedoucí: Jan Bednář

Zástupce vedoucího: Zdeněk Voška

Další řešitelé: Pavel Buchtele, Vladimír Coufal, Ondřej Dederá, Jan Dlouhý, Petr Rivalský, Stanka Kovalčíková, Jan Petřík, Ondřej Mačát, Martin Šramka

Strahovská odnož AVC se zaměřena na vytváření a provozování nahrávacího studia na bloku 8.

Studio se zabývá nahráváním, ale i následnou úpravou nahrávek. Aktivní členové se dále věnují ozvučením veškerých akcí, které (nejen) klub Silicon Hill pořádá. Mimo jiné zajistili i streamování akce SHOW.

2.2 DVB Grab

Vedoucí: Zbyněk Čech

Další řešitelé: Šmejkal Stanislav, Bendová Petra

DVB Grab je v podstatě virtuální videorekordér, který umožňuje nahrávat pořady ze streamovaného DVB-T vysílání a poskytuje je uživatelům ve formě stažitelných videí. Projekt je jeden z nejdéle fungujících a množství jeho uživatelů jen svědčí o jeho bezproblémovém fungování.

2.3 Fotoateliér

Vedoucí: Milan Havlík

Další řešitelé: Jan Popl

Místnost se nachází na bloku 6 Je vybavena všem potřebným pro amatérské i profesionální focení. Správci jsou ochotni pomoci začínajícím fotografům s nastavením veškerého vybavení.

Přístup do fotoateliéru je umožněn členům klubu přes čtečkový systém po zaplacení členského poplatku a samozřejmě na základě rezervace.

2.4 Fotokomora

Vedoucí: Pavel Krásenský

Projekt slouží studentům, kteří jsou zapálení do kouzla klasické fotografie a chtějí zdokonalovat své fotografické dovednosti. Aktivní lidé v projektu spravují a rovněž vylepšují temnou komoru na bloku 10.

Do příštího semestru chystá projekt malou výstavu zde vzniklých fotografií.

2.5 Hudebny

Vedoucí: Roman Piekník

Další řešitelé: Tomáš Kačur, Jiří Petrovský

Bloky 3, 9 a 10 disponují ve svém sklepení speciálně odhlučněnými místnostmi – hudebnami. Hudebny jsou zpřístupněny na základě uhrazení členského příspěvku a předchozí rezervaci.

Prostory hudeben představují zázemí pro studentské kapely, které mohou v budoucnu dostat šanci zahrát si v některém ze strahovských klubů nebo přímo na festivalu SHOW.

2.6 MacGyver

Vedoucí: Adam Hořčica

Další řešitelé: Jan Petřík, Radek Beňo, Jan Pospíšil, Pavel Vitvar, Tomáš Žitný, Jirka Petrovský

Projekt slouží především pro studenty FEL a FIT, ale vítání jsou všichni zájemci o bastlení. Prostory bastlárny jsou v podstatě koncipovány jako vybavená elektronicko-technická dílna, která je pravidelně otevřena čtyři dny v týdnu ve večerních hodinách, se správci je však možno dohodnout individuální čas.

Aktivní členové projektu v současné době usilují o rekonstrukci nových, větších prostor.

2.7 Modelland

Vedoucí: Miloslav Mikulčík

Další řešitelé: Peter Póczyoš, Miroslav Kouba

Modelland slouží jako místnost – modelárna pro zpracování především školních modelů a k dalším modelářským činnostem členů klubu Silicon Hill. Smyslem projektu je vytvoření základních kvalitních podmínek i zázemí především pro studenty fakulty stavební a architektury při zpracování projektů či semestrálních prací.

Druhotným cílem je samozřejmě rozvoj kutilství a modelářství ve volném čase studentů, aby vylepšili svou zručnost či výtvarnou zdatnost.

2.8 Studovna 4

Vedoucí: Jiří Hanč

Jak samotný název napovídá, jedná se o prostor, který slouží 24h denně pro studium. Přístupná je členům klubu díky čtečkovému systému a monitorována je kamerovým systémem.

Studovna je vybavena pro maximální pohodlí studenta od velkých stolů, židlí, ale i plnohodnotné osvětlení zářivkami a lampičkami. K dispozici je magnetická tabule a samozřejmě dvě bezdiskové stanice s LCD příslušenstvím.

Prostor studovny je pokryt wi-fi.

2.9 Taneční

Vedoucí: Anita Prokešová

Další řešitelé: Jiří Logojda, Jana Čížková, Petr Schefzu, Martin Bičan, Šárka Bajbárová

Projekt využívá velký sál školicího centra k výuce tance a to v různých úrovních od úplných začátečníků až k pokročilým a u lektorů je možné domluvit si i individuální výuku.

Při hodinách je věnována pozornost standardním i latinsko-americkým tancům a to od základních kroků k vypilování technik. Výhodou pro strahováky je především snadná dostupnost – jak cenová, tak fyzická.

2.10 Včely

Vedoucí: Martin Kolacia

Další řešitelé: Miloslav Mikulčík, Peter Póczoš, Karel Landa, Jaroslava Vidnerová

Jak název napovídá, projekt se zabývá chovem včel na strahovských kolejích. Cílem je seznámit studenty technických oborů se včelařením jako koníčkem i s možností zapojit techniku k pozorování včelstev.

Zároveň se jedná o jediný projekt, který pracuje s živými tvory. Úly jsou na pozemku SÚZ za blokem 11.

2.11 Výtvarný ateliér

Vedoucí: Miroslav Prajer

Další řešitelé: Alena Bergerová, Jana Szüscová, Tereza Ježková

Projekt vznikl v roce 2007 především z toho důvodu, aby studenti mohli využít svůj volný čas výtvarničením. Místnost poskytuje prostor, vybavení i lektorské vedení pro rozličné výtvarné techniky.

Výtvarný ateliér je přístupný kdykoli, ale pořádá pravidelné lekce každé pondělí od 20h na bloku 5.

Vedení projektu vytváří bohatý program a tak návštěvníci mohou vyzkoušet všechny dostupné techniky i barvy.

Projekt je zdarma pro všechny členy klubu v rámci základního členství.

3 VZDĚLÁVÁNÍ

Student vysoké školy, technické zvláště by neměl být spokojen jen s tím, co se dozví ve školních v lavicích a své dovednosti by měl rozvíjet i mimo kamenné budovy university. Kde nejsnadněji, než přímo na strahovských kolejích v lokálních akademiích, kde si může vybrat ze široké nabídky.

Výuka probíhá obvykle v odpoledních či večerních hodinách.

3.1 Autodek Akademia

Cílem akademie je zajišťovat celoživotní vzdělávání a výměnu zkušeností a dovedností v oborových technických komunitách formou výuky produktů firmy Autodesk. Jedná se především o programy AutoCAD, Revit a Inventor. Výuka kurzu daného programu probíhá jednou týdně po dobu 10 týdnů v pravidelných hodinách. Lektor kurzu si sestavuje svůj vlastní učební plán, který je nastaven tak, aby účastník zvládl požadavky kladené na daný kurz. Po úspěšném skončení výuky dostanou studenti celosvětově uznávaný certifikát firmy Autodesk nebo potvrzení o absolvování kurzů.

3.2 C++

Nejnovější akademie zajišťuje výuku programovacího jazyka C++ a programování vůbec. A to pro úplné začátečníky, kteří se dozvědí něco o základech objektového programování, tak pro pokročilé, kteří navážou na tyto základy a budou je dále rozvíjet.

V rámci kurzu probíhá šest samostatných lekcí a sedmá pro závěrečný test.

3.3 ProgeCAD

Projekt ProgeCAD akademie nabízí svým studentům seznámení se s prací v intelliCADu a plné využívání jeho možností. Výuka je určena především pro studenty fakulty architektury, fakulty stavební i strojní (samozřejmě nejen pro ně), kteří pak své dovednosti mohou využívat nejen pro školní projekty, ale i v následném praktickém uplatnění.

Výuka probíhá v učebnách školicího centra klubu.

3.4 Rhino 3D akademie

Projekt Rhino 3D akademie nabízí svým studentům seznámení se s prací v 3D prostoru (modelování) v prostředí softwaru Rhinoceros, který je založen na nurbs modelování. Výuka je určena především pro studenty fakulty architektury a fakulty stavební (samozřejmě nejen pro ně),

kterí pak své dovednosti mohou využívat nejen pro školní projekty, ale i v následném praktickém uplatnění.

Přednosti a opodstatnění znalosti tohoto programu dokazuje jeho využití v architektonické praxi předních světových ateliérů.

4 SPORT

4.1 Blokové posilovny

Od sezení u PC či nad skripty je třeba čas od času protáhnout tělo. Každý strahovský blok skrývá ve svém sklepení malou činkárnu, kam se dá doběhnout protáhnout tělo pouze v papučích. Tzv. blokové posilovny disponují základním vybavením a jsou přístupné již za poplatek základního členství.

4.2 Fitcentrum

Komu nestačí základní vybavení a touží i po lepším prostředí, využívá tzv. velké fitcentrum. Po zaplacení sportovního členství opravňuje kartička ke vstupu do sklepních prostor bloku 2, kde jsou stroje pro širokou škálu svalů. Všem cvičícím jsou k dispozici v domluvených časech odborně vyškolení trenéři, kteří poradí nejen se správným provedením cviků, ale pomohou sestavit tréninkový plán a umí poradit i s případnou úpravou jídelníčku.

Fitcentrum disponuje také dvěma sály. Jeden je využíván především jako místnost pro rozcvičení, ale ve druhém probíhají pravidelné lekce kickboxu, sebeobranu, břišních tanců, kruhového tréninku a jiných sportů. Obvykle jsou vyučujícími studenti, kteří v dané oblasti už něco ve své kariéře dokázali.

Pro relax návštěvníků fitcentra je připraven team masérů. Poskytují různé masáže celého těla na profesionální úrovni.

Pro zdravější barvu pokožky je k dispozici také Solárium, opět za studentské ceny nastavené na pokrytí nákladů spojených s výměnou trubic.

4.3 SH liga ve stolním tenise

Některé bloky jsou vybaveny místnostmi pro stolní tenis. Někteří studenti jsou v tomto sportu zdatní a nebo by jen rádi poměřili síly se svými kolegy. To dalo vznik novému projektu – lize ve stolním tenise.

Cíl projektu je tedy zřejmý: vytvoření soutěže mezi příznivci stolního tenisu, kde si budou moci poměřit své síly a pinčesový um s ostatními studenty na Strahově. Samozřejmě z toho vyplývá i možnost poznat nové kamarády či tréninkové kolegy a vyzkoušet si soutěžní prostředí.

5 AKTIVITY A AKCE

5.1 InstallFest

Obnovená tradice víkendového festivalu pro vyznavače open source si našla své fanoušky a tak školicí centrum klubu Silicon Hill mohlo v prvním březnovém víkendu hostit další ročník této výjimečné akce. Pořadatele mohl potěšit především zájem návštěvníků nejen ze Strahova, Prahy, či blízkého okolí, ale fakt, že kvůli InstallFestu dorazili návštěvníci třeba i z Brna. Díky úzké spolupráci s partnery si vylosovaní návštěvníci mohli po vyplnění ankety odnést hodnotné ceny.

Vstup byl jak se na studentský klub sluší zdarma a to včetně malého občerstvení.

5.2 SHOW

Silicon Hill Open Wednesday vnikl jednak jako konkurenční festival podolského „MEZI BLOKY“, ale také jako šance pro strahovské hudební skupiny vyzkoušet si, jaké to je hrát na „velkém pódiu“.

Nápad se ujal velice dobře a tak poslední dubnová středa patřila na „buzerplac“ hudbě. Vstup zdarma, vydařené počasí a pivo za 15,-Kč dalo pevný základ třetímu povedenému ročníku festivalu.

Jako doprovodný program byl pro kluky připraven první ročník Strahov Strongest man – trojboj v tahání automobilu, držení monitorů na tzv. kříž a běh se serverem. Tato soutěž odhalila nejsilnějšího muže pod strahovským sluncem. Oproti tomu pro slečny byly připraveny zápasy v bahně, čtvrtý ročník. Divácky atraktivní podívaná slavila úspěch opět.

5.3 Cryptofest a Retrofest

Vzpomínky a nostalgie byly hnacím motorem organizátorů při obnovení tradice Cryptofestu a při uspořádání prvního ročníku Retrofestu.

CryptoFest je jednodenní přednáškový seminář zaměřený na technologie i teorii zabezpečení dat za pomoci šifrování. Akce je určená zvědavým lidem, kteří se nebojí technologií a chtějí se dozvědět jak bezpečně šifrovat a chránit své soukromí.

Retrofest je jednodenní přednáškový seminář o historii hardwaru a softwaru, her nevyjímaje. Jako doprovodný programem bylo i samotné zprovoznění historických i těch méně historických kousků.

Pro nastolení té správné atmosféry byla jako občerstvení připravena pravá točená limonáda, 11° pivko a samozřejmě káva – turek!

5.4 Blokované hry

Rozlehlost strahovských kolejí způsobuje svým způsobem anonymitu a tak PR skupinka přišla s nápadem blokovaných her. Tedy netradiční soutěžní disciplíny pro strahováky, kde se utkají proti sobě, jak název napovídá, jednotlivé bloky.

Cílem her bylo semknout obyvatele daného bloku a poměřit pak síly se sousedy. Hned první hrou byla vybíjená, mnozí ji nehráli od základní školy, takže se setkala s úspěchem. Následovala Rozcvička se Strahováčkem, drakiáda, plechovky a jiné... závěrečný večer ve Školícím centru patřil třem posledním hrám a také vyhlášení vítěze – bloku 3, který převzal od hlavních organizátorů putovní pohár a sladkosti.

6 SHRNU TÍ ROKU 2011

Každý rok fungování klubu je něčím jiný. Pokaždé se mění členové, někdy se vymění vedoucí projektů, akademií, ale zástupci bloků či členové centrály.

Do roku 2011 vstupoval klub jako pozastavený. Tento status si vysloužil za nekompletně a pozdě odevzdané podklady pro zpracování účetnictví. Během jara se podařilo dát dohromady inventarizaci i zkompletovat vše potřebné, aby klub opět mohl fungovat bez pozastavení.

Svou činnost tedy mohly opět obnovit projekty, akademie. V neposlední řadě byla představenstvu vrácena rozhodovací pravomoc a krizový management mohl být odvolán.

Do konce roku se pak objevila nová aktivita – blokové hry, které si kladou za cíl více sblížit obyvatele jednotlivých bloků a poměřit své síly se sousedy. V souvislosti s propagací klubu se objevil i Strahováček – plyšová postavička reprezentující a rozveselující studenty bydlící na Strahově.

Výrazným mezníkem bylo spuštění SUPP, tedy databáze uživatelů počítačové sítě, která nahradila stávající DUSPS.

Konec roku byl příjemně zakončen vánočním večírkem v restauraci Petřín společně se zástupci SÚZ.

Koncem roku klub usilovně hledal nového nástupce na pozici předsedy, což se nakonec povedlo až s počátkem roku 2012.